

JOGADOR

PERSONAGEM

PONTOS

XP

PONTOS DE VIDA

Vida Máxima

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

ESPÉCIE

PERSONALIDADE

Usada

PRÓXIMA HORA CHEIA

PROTEÇÃO

Valor de Armadura

ARMADURA

VERBETES

ARQUÉTIPOS

DOUTRINAS

RADIAÇÃO

DEXTINTO

EFEITOS

Interponder

RESERVA

-1 vida/ponto

Vancouver

RESERVA

HORA

PROFISSÕES

CRÉDITOS

ARMAMENTOS

A personagem pode carregar o que couber nos espaços abaixo (1 arma por espaço)

Armamento	Bônus	Dano
Armamento	Bônus	Dano
Armamento	Bônus	Dano

EQUIPAMENTOS

A personagem pode carregar no máximo 10 equipamentos

- Analisar quimicamente
- Arremessar objetos
- Atacar corpo-a-corpo
- Caminhar no espaço
- Convencer indivíduos
- Curar ferimentos
- Enganar indivíduos
- Esconder rapidamente
- Estudar alienígenas
- Exercer força bruta
- Forjar e reparar armas
- Hackear computadores
- Intimidar indivíduos
- Investigar pistas
- Liderar indivíduos
- Mover furtivamente
- Operar e reparar máquinas
- Perceber ambiente
- Pesquisar física quântica
- Pilotar nave
- Praticar acrobacia
- Reparar sintéticos e projeções
- Usar armas de fogo
- Usar explosivos