

PARA O ADULTO LER:

Olá, se você veio até aqui, parabéns! Você é um(a) ótimo(a) cuidador(a) e está fornecendo a sua criança lindos momentos que ela vai se lembrar para sempre!

O que é RPG? O acrônimo RPG é um termo em inglês que significa Role Playing Game, ou em uma tradução livre Jogo de Interpretação de Papéis, no qual um grupo de pessoas (ou crianças) contam uma história conjunta. Geralmente existe o papel do Narrador, que descreve as cenas e dá aos demais Jogadores detalhes para que eles, um a um, contem como suas personagens vão interagir com a cena. Essas personagens são as protagonistas da história, e com suas ações vão moldá-la. Geralmente para se descobrir se suas ações tiveram ou não êxito, jogam-se dados relacionados às características das personagens. Neste joguinho, para simplificar as coisas, não existe uma planilha (ou ficha) da personagem indicando quantos ou quais dados jogar. Aqui, se você, o adulto que conduzirá o jogo, achar por bem, pode-se simplesmente deixar as crianças realizarem suas ações. Porém, se quiser, também é possível criar pequenas fichinhas (um Post-it talvez) com um nome e um termo geral (Astronauta? Chefe de Cozinha? Cachorro Patrulheiro? A criança escolhe!) das personagens. A dica geral é: divirta-se! Simplifique as coisas, não complique!

Se atente a essas dicas para tornar tudo mais divertido, mas use sua percepção para ajustá-las como quiser:

- ★ Crianças de 3 a 4½ anos possuem pequenos períodos de foco. Experimente sessões de no máximo 10 minutos, trocando de LUGAR a cada 3 minutos. Para crianças maiores, permita-se jogar sessões de até 1 hora.
- ★ Se jogar dados, use de 1 a 3 para falhas e de 4 a 6 para sucessos. Caso a criança falhe, diga que "está tudo bem", e que ela sempre pode tentar de novo. Permita neste momento que ela jogue outro dado. Isso simboliza uma nova tentativa e pode ajudá-las no aprendizado de como lidar com as falhas.
- ★ Obviamente, não use violência! Os desafios devem ser sempre relacionados à ajudar, ensinar, procurar, apostar corrida, comer o lanchinho, cantar, brincar, entre outros. Use elementos familiares às crianças, mas explore o desconhecido!
- ★ Aos poucos deixe que elas criem personagens, mas de início você mesmo pode fazer sugestões ou deixá-las se imaginarem como protagonistas do jogo.
- ★ Leve frutas! Conquistou uma missão? Bata palmas!
- ★ Deixe que a criança narre suas próprias aventuras!



Gostou? Inscreva-se no canal [youtube.com/@flechamagica](https://www.youtube.com/@flechamagica)

4

RPG DO João

3+ ANOS



COMO JOGAR?

ESTE JOGO USA 2 DADOS DE 6 FACES

- 1 A CRIANÇA JOGA 2 DADOS OU ESCOLHE O LUGAR NA PÁGINA 2
- 2 O ADULTO CONTA A HISTÓRIA
- 3 A CRIANÇA JOGA 2 DADOS OU ESCOLHE O DESAFIO NA PÁGINA 3 E CONTA COMO VENCEU OU PERDEU (SE QUISER, JOGUE DADOS)

1