

NOME

PROTOCOLO
 ◇ ◇ ◇
 +1 +2 +3

PROTOCOLO SOMA

REAÇÃO		◇		AÇÃO	
VITALIDADE					
CORPO					
3	1	2	2	1	3
1	0	0	0	0	1
2	0	1	1	0	2
2	0	1	1	0	2
1	0	0	0	0	1
3	1	2	2	1	3
VITALIDADE					
REAÇÃO		◇		AÇÃO	

NÍVEL
PECUNIAS

FACULDADES

INVENTÁRIO

ROLAGEM: 1d10 + Atributo + Item
 VANTAGEM: Faculdade relevante (maior de 2d10)
 DESVANTAGEM: Vitalidade marcada (menor de 2d10)
 PROTOCOLO: consumir garante sucesso. Recupera com pilula.
 MORRENDO: 2ª marcação em Vitalidade de Corpo. Recupera com tratamento médico (Rolagem) e repouso de 1 hora.
 PÂNICO: 2ª marcação em Vitalidade de Mente. Recupera com tratamento psicológico (Rolagem) e repouso de 1 hora.

NOME

PROTOCOLO
 ◇ ◇ ◇
 +1 +2 +3

PROTOCOLO SOMA

REAÇÃO		◇		AÇÃO	
VITALIDADE					
CORPO					
3	1	2	2	1	3
1	0	0	0	0	1
2	0	1	1	0	2
2	0	1	1	0	2
1	0	0	0	0	1
3	1	2	2	1	3
VITALIDADE					
REAÇÃO		◇		AÇÃO	

NÍVEL
PECUNIAS

FACULDADES

INVENTÁRIO

ROLAGEM: 1d10 + Atributo + Item
 VANTAGEM: Faculdade relevante (maior de 2d10)
 DESVANTAGEM: Vitalidade marcada (menor de 2d10)
 PROTOCOLO: consumir garante sucesso. Recupera com pilula.
 MORRENDO: 2ª marcação em Vitalidade de Corpo. Recupera com tratamento médico (Rolagem) e repouso de 1 hora.
 PÂNICO: 2ª marcação em Vitalidade de Mente. Recupera com tratamento psicológico (Rolagem) e repouso de 1 hora.

NOME

PROTOCOLO
 ◇ ◇ ◇
 +1 +2 +3

PROTOCOLO SOMA

REAÇÃO		◇		AÇÃO	
VITALIDADE					
CORPO					
3	1	2	2	1	3
1	0	0	0	0	1
2	0	1	1	0	2
2	0	1	1	0	2
1	0	0	0	0	1
3	1	2	2	1	3
VITALIDADE					
REAÇÃO		◇		AÇÃO	

NÍVEL
PECUNIAS

FACULDADES

INVENTÁRIO

ROLAGEM: 1d10 + Atributo + Item
 VANTAGEM: Faculdade relevante (maior de 2d10)
 DESVANTAGEM: Vitalidade marcada (menor de 2d10)
 PROTOCOLO: consumir garante sucesso. Recupera com pilula.
 MORRENDO: 2ª marcação em Vitalidade de Corpo. Recupera com tratamento médico (Rolagem) e repouso de 1 hora.
 PÂNICO: 2ª marcação em Vitalidade de Mente. Recupera com tratamento psicológico (Rolagem) e repouso de 1 hora.

NOME

PROTOCOLO
 ◇ ◇ ◇
 +1 +2 +3

PROTOCOLO SOMA

REAÇÃO		◇		AÇÃO	
VITALIDADE					
CORPO					
3	1	2	2	1	3
1	0	0	0	0	1
2	0	1	1	0	2
2	0	1	1	0	2
1	0	0	0	0	1
3	1	2	2	1	3
VITALIDADE					
REAÇÃO		◇		AÇÃO	

NÍVEL
PECUNIAS

FACULDADES

INVENTÁRIO

ROLAGEM: 1d10 + Atributo + Item
 VANTAGEM: Faculdade relevante (maior de 2d10)
 DESVANTAGEM: Vitalidade marcada (menor de 2d10)
 PROTOCOLO: consumir garante sucesso. Recupera com pilula.
 MORRENDO: 2ª marcação em Vitalidade de Corpo. Recupera com tratamento médico (Rolagem) e repouso de 1 hora.
 PÂNICO: 2ª marcação em Vitalidade de Mente. Recupera com tratamento psicológico (Rolagem) e repouso de 1 hora.