

JOGADOR

PERSONAGEM

RAÇA

ORIGEM

CLASSE & NÍVEL

DIVINDADE

FOR

DES

CON

INT

SAB

CAR

PONTOS DE VIDA

PONTOS DE MANA

Máximos

Atuais

Máximos

Atuais

ATAQUES

Teste de Ataque

Dano

Crítico

Tipo

Alcance

DEFESA

=10

Mod. de Destreza

Bônus de Armadura

Bônus de Escudo

Outros

Penalidade de Armadura

ARMADURA & ESCUDO

Defesa

Penalidade

PROFICIÊNCIAS

TAMANHO

/

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

DESLOCAMENTO

PERÍCIAS

TOTAL

1/2 do Nível

Mod. de Atributo

Treino

Outros

ACROBACIA[‡]

ADESTRAMENTO*

ATLETISMO

ATUAÇÃO

CAVALGAR

CONHECIMENTO*

CURA

DIPLOMACIA

ENGANAÇÃO

FORTITUDE

FURTIVIDADE[‡]

GUERRA*

INICIATIVA

INTIMIDAÇÃO

INTUIÇÃO

INVESTIGAÇÃO

JOGATINA*

LADINAGEM**

LUTA

MISTICISMO*

NOBREZA*

OFÍCIO (_____)*

OFÍCIO (_____)*

PERCEPÇÃO

PILOTAGEM*

PONTARIA

REFLEXOS

RELIGIÃO*

SOBREVIVÊNCIA

VONTADE

[‡]Penalidade de armadura. *Somente treinado.

EQUIPAMENTO

Item

Peso

Item

Peso

CARGA MÁXIMA (3x Força)

LEVANTAR (até 10x Força)

T\$: _____

TO: _____

