

JOGADOR

PERSONAGEM

RAÇA

ORIGEM

CLASSE & NÍVEL

DIVINDADE

FOR

DES

CON

INT

SAB

CAR

PONTOS DE VIDA

PONTOS DE MANA

Máximos

Atuais

Máximos

Atuais

ATAQUES

Teste de Ataque

Dano

Crítico

Tipo

Alcance

DEFESA

=10

Mod. de Destreza

Bônus de Armadura

Bônus de Escudo

Outros

Penalidade de Armadura

ARMADURA & ESCUDO

Defesa

Penalidade

PROFICIÊNCIAS

TAMANHO

/

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

DESLOCAMENTO

PERÍCIAS

TOTAL

1/2 do Nível

Mod. de Atributo

Treino

Outros

ACROBACIA<sup>‡</sup>

ADESTRAMENTO\*

ATLETISMO

ATUAÇÃO

CAVALGAR

CONHECIMENTO\*

CURA

DIPLOMACIA

ENGANAÇÃO

FORTITUDE

FURTIVIDADE<sup>‡</sup>

GUERRA\*

INICIATIVA

INTIMIDAÇÃO

INTUIÇÃO

INVESTIGAÇÃO

JOGATINA\*

LADINAGEM\*\*

LUTA

MISTICISMO\*

NOBREZA\*

OFÍCIO (\_\_\_\_)\*

OFÍCIO (\_\_\_\_)\*

PERCEPÇÃO

PILOTAGEM\*

PONTARIA

REFLEXOS

RELIGIÃO\*

SOBREVIVÊNCIA

VONTADE

<sup>‡</sup>Penalidade de armadura. \*Somente treinado.

EQUIPAMENTO

Item

Peso

Item

Peso

CARGA MÁXIMA  
(3x Força)

LEVANTAR  
(até 10x Força)

T\$: \_\_\_\_\_

TO: \_\_\_\_\_

### DESCRIÇÃO

### MAGIAS

ATRIBUTO-CHAVE \_\_\_\_\_ MOD \_\_\_\_\_ TESTE DE RESISTÊNCIA \_\_\_\_\_ (10 + 1/2 nível + mod. atributo-chave)

Magia Escola Execução Alcance Área Duração Resistência Efeito

### HABILIDADES DE RAÇA E ORIGEM

### HABILIDADES DE CLASSE E PODERES

### ANOTAÇÕES

Histórico, aliados, tesouros etc.