



META PESSOAL

[Empty text box for personal goal]

RELACIONAMENTOS

CAMARADA:

RIVAL:

NÍVEL DE ESTRESSE

[Progress bar with 10 empty slots for stress level]

VITALIDADE

[Progress bar with 10 empty slots for vitality]

RADIAÇÃO

[Progress bar with 10 empty slots for radiation]

LESÕES CRÍTICAS

[Empty text box for critical injuries]

CONDIÇÕES

FAMINTO

DESIDRATADO

EXAUSTO

CONGELANDO

[Progress bars for FAMINTO, DESIDRATADO, EXAUSTO, and CONGELANDO]

CONSUMÍVEIS

AR

COMIDA

ENERGIA

ÁGUA

[Progress bars for AR, COMIDA, ENERGIA, and ÁGUA]

NOME

[Text box for name]

CARREIRA

[Text box for career]

APARÊNCIA

[Text box for appearance]

TALENTOS

[Text box for talents]

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

[Progress bar with 10 empty slots for experience points]

PONTOS DE HISTÓRIA

[Progress bar with 3 empty slots for history points]

ITENS MINÚSCULOS

[Text box for minor items]

ITEM EMOCIONAL

[Text box for emotional item]

EQUIPAMENTO

[List of equipment slots numbered 1 to 10]

COMBATE CORPO A CORPO

FORÇA

MAQUINÁRIO PESADO

RESISTÊNCIA

COMBATE À DISTÂNCIA

MOBILIDADE

AGILIDADE

ATRIBUTOS

OBSERVAÇÃO

PERSPICÁCIA

SOBREVIVÊNCIA

PILOTAGEM

TECNOLOGIA

COMANDO

EMPATIA

AJUDA MÉDICA

MANIPULAÇÃO

ARMADURA

NÍVEL

CARGA

ARMAS

BÔNUS

DANO

DISTÂNCIA

[Tables for weapons, armor, level, load, bonus, damage, and distance]