

Advanced Dungeons & Dragons

Planilha de Personagem

Personagem	Idade	Tendência	Jogador		
Raça	Gênero	Classe/Kit			Nível
Religião	Aparência	XP	Experiência Atual	Próximo Nível	Bônus XP

Força
Destreza
Constituição
Inteligência
Sabedoria
Carisma

Chance de Acertar	
Ajuste de Dano	
Abrir Portas	
Ajuste de Reação	
Ataque à Distância	
Ajuste dos PV	
Colapso	
Nº de Línguas	
Círculo de Magia	
Nº Max. Magias/Círculo	
Defesa contra Magias	
Chance de Falha	
Nº Max. de Aliados	
Fator de Lealdade	

Carga Permitida	
Sustentação	
Barras/Portais	
Ajuste Defensivo	
Chance de Ressurreição	
Resistência à Veneno	
% Aprender Magia	
Imunidade à Magias	
Magias Extras	
Imunidade à Magia	
Ajuste de Reação	

Resistência	
Paralisação/Veneno ou Morte	
Bastão/Cajado ou Varinha	
Petrificação ou Transformação	
Sopro de Dragão	
Magia	

Talentos Ladinos	
Furtar Bolsos	
Abrir Fechaduras	
Achar/Desarmar Armadilhas	
Mover-se em Silêncio	
Esconder-se nas Sombras	
Ouvir Ruídos	
Escalar Muros	
Decifrar Linguagem	
Ataque pelas Costas	

Características de Combate			
CA	Armadura	Pontos de Vida	
	Escudo	Dados de Vida	Total de PV
Surpreso	Destreza	Ferimentos	
Ataques/Rodada	Iniciativa		

Capacidade de Carga	
Leve	Movimento = 2/3
Moderada	Movimento = 1/2 Ataque -1
Pesada	Movimento = 1/3 Ataque -2; CA +1
Excesso	Movimento = 1 Ataque -4; CA +3
Máximo	Movimento = 1 Ataque -4; CA +3

Movimento	
Básico (Racial)	
Acelerado	X2
Corrida	X3 Teste Força
Corrida	X4 Teste -4
Corrida	X5 Teste -8

Poder da Fé	
Esqueleto ou 1 DV	
Zumbi	
Carniçal ou 2 DV	
Sombra ou 3-4 DV	
Vulto ou 5 DV	
Carneçal	
Aparição ou 6 DV	
Múmia ou 7 DV	
Espectro ou 8 DV	
Vampiro ou 9 DV	
Fantasma ou 10 DV	
Lich ou 11+ DV	
Especial*	

Arma Especial (mágica, obra-prima, etc.)	Mod. Ataque	Dano (PM/G) & Ajuste	Alcance (P/M/L)	Cad.	Tipo	Velocidade
Características Especiais:						
Arma	Mod. Ataque	Dano (PM/G) & Ajuste	Alcance (P/M/L)	Cad.	Tipo	Velocidade
Arma	Mod. Ataque	Dano (PM/G) & Ajuste	Alcance (P/M/L)	Cad.	Tipo	Velocidade
Arma	Mod. Ataque	Dano (PM/G) & Ajuste	Alcance (P/M/L)	Cad.	Tipo	Velocidade

Jogadas de Ataque																				
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	TACO	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-10

* Criaturas Especiais incluem mortos-vivos únicos, Mortos-vivos dotados de vontade própria do plano Material Negativo, certos poderes Superiores e Criaturas que habitam outros planos de existência



Advanced Dungeons & Dragons



Planilha de Personagem

Perícia com Armas

Pontos Iniciais	Adicionais/Nível	Penalidade
Arma	Espec. Pontos	
		<input type="radio"/>
		<input type="radio"/>
		<input type="radio"/>
		<input type="radio"/>
		<input type="radio"/>






Perícias Gerais

Pontos Iniciais	Bônus de Inteligência	Adicionais/Nível	
Perícia	Pontos	Hab.	Mod.

Habilidades Específicas

(Habilidades Raciais, de Classe, etc.)

Equipamentos





Item	    	Custo	Peso
Total			

Companheiro Animal/Familiar

Nome		Nível
Raça		PV
CA	TACO	Mov.
Ataques/Dano		
Habilidades Especiais		

Línguas

Magias Arcanas/Divinas

Magia	   	Círculo	Preparadas	Página

Magias/dia


<input type="radio"/>	1º
<input type="radio"/>	2º
<input type="radio"/>	3º
<input type="radio"/>	4º
<input type="radio"/>	5º
<input type="radio"/>	6º
<input type="radio"/>	7º
<input type="radio"/>	8º
<input type="radio"/>	9º

Círculos/Esferas





Dinheiro & Recompensas

PO	Jóias e Tesouros 	
PP	PE	
PC	PL	

Detalhes

