Dark Eye

Personagem **Rodolf**

Jogador

XP o

Nível 1

Guilda **Mascates**

Segredo **Roubar as moedas do Barão Loas**

Detalhes da Guida

19 Verbetes +3 para Escolher. Proficiência em Armas Leves, Armas Médias e Armaduras

Lesão

Vontade 5

Vontade Máxima 5

Proteção ■□□□

Condutas Verbetes

- ■■ **Forte** (FR)
- ■■ **Ágil** (AG)
- ■■ **Criativa** (CR)
- ■■ **Carismática** (CA)
- ■■ **Inteligente** (IN)
- ■■ **Mística** (MI)

- ■■ Abrir Fechaduras (IN)
- □□ Atacar Corpo-a-Corpo (FR)
- □□ Atacar Desarmado (FR)
- ■□ Atacar à Distância (AG)
- ■□ Barganhar (CA)
- ■□ Cavalgar (AG)
- □□ Caçar (IN)
- □□ Confeccionar Armaduras Leves (IN)
- □□ Confeccionar Armas de Madeira (IN)
- ■□ Conhecer Idiomas (IN)
- □□ Cozinhar (CR)
- □□ Curar Ferimentos (MI)
- ■□ Enganar (CA)
- ■□ Entreter (Cantar, Dançar, Tocar) (CR)
- ■□ Equilibrar (AG)
- ■□ Escalar (FR)
- ■□ Esconder nas Sombras (AG)
- ■□ Esquivar e Desengajar (AG)
- □□ Falsificar (IN)
- □□ Forjar Armaduras Pesadas (FR)
- □□ Forjar Armas Corpo-a-Corpo (FR)
- □□ Forragear (IN)
- ■□ Furtar (CR)
- ■□ Historiar (IN)
- ■□ Intimidar (CA)
- ■□ Investigar Pistas (IN)
- ■□ Ler e Escrever (IN)
- □□ Liderar (CA)
- ■□ Mover Silenciosamente (AG)
- ■□ Nadar (FR)
- □□ Navegar Barcos e Navios (IN)
- ■□ Perceber Ambiente ao Redor (CR)
- ■□ Persuadir (CA)
- □□ Praticar Alquimia (MI)
- □□ Rastrear (CR)
- □□ Reparar Objetos (IN)
- ■□ Sobreviver nos Ermos (CR)
- ■□ Treinar Animais (CA)

Inventário

Ouro 10

Item	Detalhes	Qtde
Corselete de Couro	+1 Proteção	1
Punhal	+0 Dano A, Ambidestria, Perfura	2
Flauta Doce	Instrumento cilíndrico de sopro	1
Coldre de Água	Cada coldre sustenta por 1 dia	1
Carne Seca	500g (serve para 2 dias). Perecíve	1
Ferramentas de Ladrão	Kit de itens contendo giz, graxa,	1
Ânfora de Óleo	Inflamável, queima por 3 turnos	1

Magias

- □□□ Curatio (Cura)
- □□□ Daemonium (Demônio)
- □□□ Fortitudo (Fortitude)
- □□□ Glacies (Gelo)
- □□□ Ignis (Fogo)
- □□□ Incantare (Encantar)
- □□□ Invocare (Invocar)
- □□□ Lux (Luz)
- □□□ Mortus (Necromancia)
- □□□ Praesidium (Proteção)
- □□□ Puritas (Pureza)
- □□□ Sanguis (Sangue)
- □□□ Saxum (Pedra)
- □□□ Somnum (Dormir)
- □□□ Tempus (Tempo)
- □□□ Umbra (Sombra)
- □□□ Venenum (Veneno)
- □□□ Ventus (Vento)
- □□□ Veritas (Verdade)
- □□□ Visio (Visão)
- □□□ Vita (Vida)